DIREZIONE DIDATTICA STATALE
3° CIRCOLO DIDATTICO "Niccolò FRAGGIANNI"
www.scuolafraggianni.edu.it
EMAIL btee061002@istruzione.it – PEC btee061002@pec.istruzione.it
Via vitrani,1 – 76121 – Barletta (BT) C.F. 81003470721 – TEL. 0883 334318

Barletta, fa fede il timbro protocollo

Al personale scolastico - SEDE

Agli Atti PNRR

OGGETTO: **PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA - MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA - Componente 1- Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università. Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico Snodi formativi per la transizione digitale sull'utilizzo dell'intelligenza artificiale nella scuola (D.M.219/2025)**

CUP: *I94D25004760006* **CODICE PROGETTO: M4C1I2.1-2026-1745-P-65729**

PROGETTO: "Oltre l'Algoritmo: Formazione e Sperimentazione sull'IA"

Corso di formazione per docenti "Oltre il Prompt: Etica, Valutazione e Scenari Avanzati di Intelligenza Artificiale a Scuola"

Si comunica che, come previsto dal PNRR in oggetto, l'istituzione scolastica attiverà il percorso rivolto ai docenti, con l'insegnante tutor Gorgoglione Barbara e il formatore prof. Danilo Marano, che si articolerà nel seguente modo:

DATA	ORARIO	MODALITÀ
15 settembre 2026	15:30 – 19:30	Presenza
17 settembre 2026	15:30 – 19:30	Presenza/online (da decidere con il Formatore)
19 settembre 2026	10:30 – 12:30	Presenza/online (da decidere con il Formatore)
3 ottobre 2026	8:30 – 12:30	Presenza/online (da decidere con il Formatore)
10 ottobre 2026	8:30 – 10:30	Presenza

Il corso avrà il seguente programma:

MODULO 1: Oltre il Prompt – Etica, Privacy e Web-App per Digital Board

● Cosa imparano i docenti: Superare le basi del prompting semplice per strutturare scenari avanzati con Gemini, garantendo il pieno rispetto della privacy dell'infanzia e realizzando app interattive per il Monitor Touch.

● Le attività pratiche:

○ Laboratorio Etica e Privacy nell'Infanzia: Procedure per la de-identificazione e la pulizia dei dati prima di elaborare progetti o schede, definendo le "regole d'oro" per la tutela dell'immagine e dei dati personali dei bambini in rete.

○ Perfezionamento del Prompt e Web-App (Fasi 1 e 2): Prompting avanzato (modalità Canvas/Pro) per generare web-app ad alto impatto visivo e sonoro (associazione di forme, stimolazione del linguaggio, riconoscimento delle emozioni e ritmi) adatte ai piccoli.

○ Standardizzazione e Compliance (Fase 3): Implementazione nelle web-app di menu multilingua con bandiere vettoriali (per l'inclusione e l'accostamento interculturale), modalità chiaro/scuro e banner Cookie Consent/Privacy Policy.

○ Creazione del GEM Sviluppatore e Pubblicazione (Fasi 4, 5 e 6): Configurazione di un GEM "Sviluppatore Infanzia" istruito sulle leggi pedagogiche della fascia 3-5 anni e pubblicazione delle risorse su spazi sicuro (es. Google Sites, CodePen, Pagedrop, Netsons).

MODULO 2: Coding Unplugged, Grafica con IA e Scenari Gamificati

● Cosa imparano i docenti: Progettare attività di coding motorio e tangibile sul pavimento o alla Digital Board, integrando risorse multimediali coerenti prodotte dall'IA con database di sfide esterne.

● Le attività pratiche:

○ Generazione e coerenza grafica (Prompt IA): Scrittura di prompt per la creazione di set d'immagini quadrate, chiare e uniformi (mascotte della sezione, ostacoli, premi, punti speciali) da stampare per percorsi a pavimento o usare in aula.

○ Sviluppo della Web-App di Coding 5x5: Realizzazione del codice per una griglia interattiva a maxi-pulsanti touch per la Digital Board con feedback sonori, stelline simboliche al posto dei punti e comandi motori.

○ Integrazione dinamica da Foglio Google (CSV): Collegamento della web-app ad un Foglio Google in formato CSV con un database di indovinelli visivi, ascolti guidati o sfide di movimento legate ai prerequisiti.

MODULO 3: Storytelling Interattivo, Drammatizzazione ed Etica Narrativa

● Cosa imparano i docenti: Usare l'IA come "Master" narrativo per creare fiabe a bivi ed esperienze di storytelling inclusivo che stimolino la conversazione e la drammatizzazione.

● Le attività pratiche:

○ Configurazione del prompt e filtro etico: Definizione di scenari narrativi a opzioni multiple (almeno 3 scelte d'azione) con vincoli etici specifici (assenza di stereotipi, messaggi di cooperazione, linguaggio adatto ai 3-5 anni).

○ Conduzione nel Circle Time: Animazione della fiaba alla Digital Board o in cerchio: i bambini votano la strada da percorrere e l'IA sviluppa la storia suggerendo anche piccoli esercizi di drammatizzazione motoria o musicale.

MODULO 4: Valutazione Adattiva dei Prerequisiti e Progettazione Personalizzata

DIREZIONE DIDATTICA STATALE
3° CIRCOLO DIDATTICO "Niccolò FRAGGIANNI"
www.scuolafraggianni.edu.it
EMAIL btee061002@istruzione.it – PEC btee061002@pec.istruzione.it
Via vitrani,1 – 76121 – Barletta (BT) C.F. 81003470721 – TEL. 0883 334318

● Cosa imparano i docenti: Impiegare l'IA per trasformare l'osservazione occasionale in un sistema di valutazione formativa adattiva, progettando interventi su misura per ogni fasedi sviluppo del bambino.

● Le attività pratiche:

○ Matrice d'Osservazione dei Prerequisiti (Google Sheets/CSV): Organizzazione su Foglio Google di un database di 90 descrittori ed indicatori (motricità fine, prerequisiti logici, spazio-tempo, linguaggio) articolati su tre livelli di maturazione.

○ Sviluppo dell'App/Test Adattivo Visivo: Creazione del codice per una web-app alla Digital Board che, in base alle risposte o ai dati di osservazione inseriti dal docente, adatta il livello di difficoltà delle domande visive (passando automaticamente tra i livelli Facile, Medio e Avanzato) e genera un report conclusivo celebrativo.

○ Generazione di Materiali Operativi Differenziati: Generazione tramite IA di 5 tipologie di schede e laboratori manipolativo-sensoriali fortemente personalizzati associati ai diversi profili emersi dall'osservazione.

I docenti interessati a partecipare dovranno iscriversi on line sulla piattaforma FUTURA, cliccando su https://pnrr.istruzione.it/, cliccare su SCUOLA FUTURA, accedere e sezionare il percorso "Oltre il Prompt: Etica, Valutazione e Scenari Avanzati di Intelligenza Artificiale a Scuola", ID: **452200**.

La candidatura sarà possibile entro il 14 settembre 2026.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Dott.ssa Nunzia Maria CAPPABIANCA
NUNZIA MARIA CAPPABIANCA
11.09.2026 17:30:06 CEST